

## CONVOCATORIA PLAYERA

### TOMATE 2018

1. Sólo podrán participar con una propuesta, los alumnos inscritos en la clase de computación de 6° de primaria, secundaria y preparatoria.
2. El objetivo es crear un diseño para la playera de TOMATE 2018, el diseño puede ocupar frente y vuelta de la playera y debe estar relacionado con alguno de los siguientes temas (matemáticas, cálculo mental, concentración, computación, internet).
3. La propuesta de diseño no puede incluir el uso de personajes de caricaturas, series televisivas, revistas o videojuegos, logotipos de marcas, palabras ofensivas, contenido sexual, drogas, cigarros, alcohol, elementos religiosos, equipos de futbol y ningun otro elemento que no sea original.
4. A cada alumno se le entregará una plantilla con el frente y vuelta de la playera, donde tendrá libertad para hacer su diseño. En la misma hoja deberá de escribir: El nombre del alumno, escuela y grado. Las propuestas que no tengan estos datos, serán descalificados.
5. El diseño podrá ser hecho con herramientas digitales o presentados como dibujo convencional en la plantilla oficial del concurso. Los dibujos deberán tener un solo color y se podrá proponer tambien un color para la tela de la playera. La propuesta no puede excluir ni invadir el area de el logotipo oficial de TOMATE.
6. La entrega y eliminatoria de las propuestas, será del 12 al 16 de marzo. Se podrá enviar por E-mail a la dirección:[playera@torneomatematico.mx](mailto:playera@torneomatematico.mx) o entregar en USB con impresión o en una hoja blanca tamaño carta, al profesor de computación.
7. Las propuestas que no sean entregados con el nombre del alumno, su escuela y grupo, serán descalificados
8. El Comité Organizador, eligirá una propuesta entre todas los participantes.
9. Se darán a conocer los resultados del 16 al 20 de abril de 2018. El veredicto será inapelable.
10. El Comité Organizador se reserva los derechos de autor para la modificación y reproducción del dibujo ganador. (NO se devolverá ningún trabajo)
11. Premios. El ganador obtendrá una camiseta con su diseño, un diploma y una bicicleta. Estos premios serán entregados en su escuela.